



Tema 1. ¿Qué es la economía y de qué se ocupa?

1. La definición de economía

La economía se ocupa de las **elecciones** que tenemos que realizar con los **medios disponibles** (que siempre son **escasos y limitados**) para **satisfacer nuestras necesidades** (crecientes e ilimitadas).

Es por ello por lo que hay que buscar soluciones a los problemas que se derivan de la **escasez relativa** ya que, pese a la mejora incuestionable de las condiciones de vida, los problemas económicos se siguen presentando en nuestro día a día.

La Economía se puede definir, por tanto, como “la ciencia que se ocupa de la manera en que se administran unos **recursos** que son **escasos**, con objeto de **producir bienes y servicios** y **distribuirlos** entre los miembros de una sociedad”.

Definición de Robbins: “la ciencia económica es el estudio de la conducta humana como una relación entre fines y medios escasos susceptibles de usos alternativos”.

Esos usos alternativos es la clave para entender el **coste de oportunidad**, que es aquel coste en el que se incurre al realizar una acción para satisfacer una necesidad y **renunciar a otra** de ellas.

Bienes y servicios

Para que la acción humana sea considerada económica es necesario que los **bienes y servicios sean escasos** y tengan varios **usos alternativos**.

Por el **carácter** de un bien podemos distinguir entre bienes libres y bienes económicos.

- Los **bienes libres** no presentan **escasez** (el aire, el sol, etc.)
- Los **bienes económicos** se caracterizan por su **escasez relativa** con respecto a los fines que quiere satisfacer el ser humano (un coche, unas zapatillas, etc.)

Por la **naturaleza** de un bien podemos distinguir entre bienes de consumo y bienes de capital.

- Los **bienes de consumo** satisfacen **directamente** las necesidades humanas.

Los bienes de consumo, a su vez, pueden distinguirse entre duraderos y no duraderos.

- Los bienes de consumo **duraderos** son aquellos que se pueden utilizar **más de una vez sin agotarse** (un coche)
- Los bienes de consumo **no duraderos** son aquellos que **se agotan con su uso** (una bebida)
- Los **bienes de capital** se utilizan para **producir otros bienes** (una máquina para producir un coche), por lo que satisfacen **indirectamente** las necesidades humanas.





Por la **función** de un bien podemos distinguir entre bienes intermedios y bienes finales.

- Los **bienes intermedios** son aquellos que deben sufrir **alguna transformación** para convertirse en bienes de consumo o de capital.
- Los **bienes finales** son bienes que **no necesitan ninguna transformación**.

Las **características de esta clasificación no son intrínsecas del bien, sino que se derivan del uso que se haga de él**. Depende de la evaluación que haga el individuo del bien que va a utilizar (**valoración subjetiva**).

Por ejemplo, las fresas pueden ser bien de consumo final si nos las comemos tal cual o un bien intermedio si las utilizamos para hacer una mermelada de fresa.

Otro ejemplo sería un ordenador, que puede ser bien de consumo si se utiliza para ocio o bien de capital si lo utilizamos para teletrabajo.

Las tres preguntas clave en Economía

En primer lugar, hay que contestar a la pregunta: **¿qué producir?** Todas las sociedades han tenido que elegir entre unas producciones u otras y el destino que deben dar a sus recursos productivos. También los individuos tomamos decisiones que afectan a cómo empleamos nuestras capacidades a la hora de aceptar un empleo u otro o cómo utilizamos nuestro tiempo a la hora de decidir entre el trabajo y el ocio.

Una vez tomadas las decisiones oportunas sobre lo que se va a producir es preciso decidir **cómo se van a producir los diferentes bienes**. Es decir, **qué sistemas técnicos** habrá que emplear, **cómo se va a organizar el sistema productivo**, y otros aspectos relacionados con la forma de la producción.

Finalmente, se deben tomar determinadas decisiones en función de la tercera cuestión a la que se enfrenta la Economía: **¿para quién producir los bienes?**

Cuando se da respuesta a las preguntas anteriores en el marco de una sociedad concreta se configura su sistema económico. Al conjunto formado por el **marco institucional** y los **procesos de toma de decisiones de los diferentes agentes económicos** se denomina sistema económico.

En esta asignatura, el sistema económico que se analiza es el **sistema social de mercado**, en el que muchas de las decisiones que toman los distintos agentes económicos tienen lugar en el mercado.

Sin embargo, determinadas decisiones, bien por problemas que puedan surgir en los mercados o por las características propias de las decisiones requieren la **intervención del sector público**.

¿Qué producir? -----> ¿Cómo producir? -----> ¿Para quién producir?





Economía positiva y Economía normativa

La economía **positiva** se refiere a **lo que es**, es decir analiza la realidad de una manera **objetiva** y se pueden contrastar con **datos y estadísticas**. Ejemplo: “la tasa de paro en España **es** más alta que en Alemania”.

La economía **normativa** se refiere a **lo que debería ser**. Están expuestas a la influencia de nuestra ideología y dependen, por tanto, de nuestros **juicios de valor** acerca de lo que se considera bueno o malo. Ejemplo: “para reducir la tasa de paro **deberían** reducirse los impuestos al trabajo”.

2. La producción de bienes y los factores de producción

Como hemos visto en el apartado anterior, las necesidades humanas se satisfacen con diferentes tipos de bienes. Los recursos productivos o factores de producción son aquellos que permiten transformar unos bienes en otros.

Los **bienes de consumo** son **bienes de primer orden** (bienes finales).

Los **bienes intermedios** son aquellos que necesitan diferentes **transformaciones** hasta llegar al bien final o de consumo. Son **bienes de segundo orden** cuando requieren de **una transformación** (el zumo que obtenemos de una fruta); si necesitan **dos transformaciones** son **bienes de tercer orden** (un batido de frutas), y así sucesivamente.

La **producción** consiste en realizar los pasos necesarios para **transformar: los bienes** a fin de hacerlos aptos para el consumo y capaces de **satisfacer necesidades**. Por este motivo, en esta idea de producción se deben incluir no sólo los aspectos de la fabricación, sino otros como el transporte o el comercio que permiten poner los bienes a disposición de los consumidores.

En esta cadena de la producción partimos siempre de una serie de **recursos que no han sido creados por las personas** y que denominamos **factores originarios de producción**, como la **tierra** o los **recursos naturales**, y el **trabajo**, que es la **aportación** que hacen directamente las personas al proceso productivo.

Los factores originarios junto a los bienes de capital forman los tres factores productivos de cualquier sistema económico: **tierra, trabajo y capital**. Estos factores tienen asociado una retribución. La remuneración de la tierra y los recursos naturales es la **renta**, la del trabajo es el **salario** y la del capital es el **interés**.

A estos factores de producción se suma la **tecnología** (cómo combinamos los factores de producción en el proceso productivo) y la **función empresarial** (la capacidad innata del ser humano de descubrir oportunidades de beneficio para satisfacer un fin o necesidad subjetiva).

La economía circular

Constituye una **alternativa** al actual **modelo de producción y consumo** (basado en el axioma «usar y tirar») para la consecución de los retos medioambientales y el logro de los **Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)** de la Agenda 2030. Se trata de un conjunto de procesos en los que el valor de los **recursos** y de los **productos** se mantienen **en circulación el mayor tiempo posible**, a la vez que se **reducen al mínimo** tanto la **generación de residuos** como los **impactos negativos** derivados para la **salud** y el **medioambiente**.





...de un producto
...de un producto
...de un producto

DE LA ECONOMÍA LINEAL:

- Producir
- Consumir
- Tirar

A LA ECONOMÍA CIRCULAR:

- Reducir
- Reciclar
- Reutilizar



3. La elección y el coste de oportunidad

La Economía trata de la escasez y la elección. Los bienes de que disponemos no son suficientes para cubrir todas nuestras necesidades, que son infinitas, por lo que es preciso elegir.

La **elección** que realicemos dependerá de nuestros **gustos**, de nuestros **ingresos**, del **precio** que tengan los bienes en el mercado, de **nuestra idea de los bienes**, etc.

Dicha elección siempre supone un **coste de oportunidad**, que es a lo que **renunciamos** cuando llevamos a cabo una acción. Por ejemplo, si decidimos ir al cine no podemos, al mismo tiempo, dedicarnos al estudio. Nuestra elección de ir a ver una película nos impide estudiar; ése es nuestro coste.

Como los recursos con que cuentan los individuos, las empresas o los gobiernos son limitados y escasos, solamente se puede **satisfacer una necesidad** si se deja de satisfacer otra. Y esto es **muy importante**, por ejemplo, en la **política económica**: si un gobierno gasta más en pensiones son recursos que no puede destinar a sanidad o educación.

4. La elección y la eficiencia

Los **recursos** de los que dispone una sociedad, tanto para la producción como para el consumo, son **escasos**, por lo que debemos **emplearlos eficientemente**, es decir, de **la mejor forma posible**.

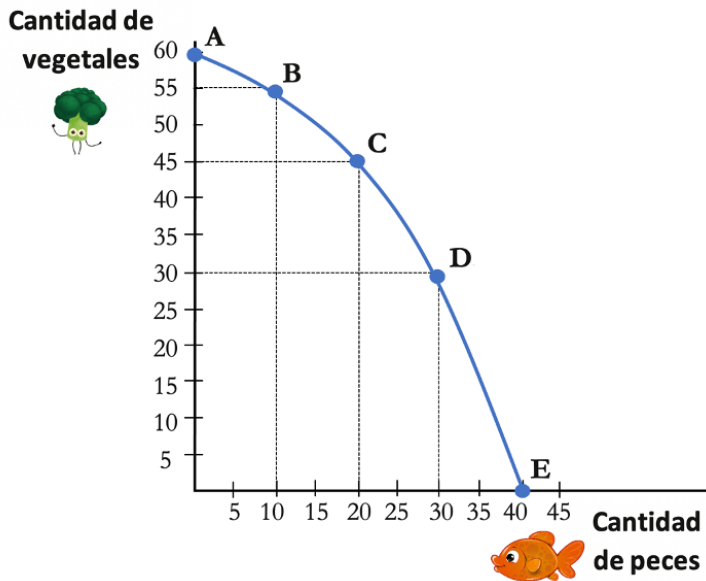
En Economía, consideramos que una situación es **eficiente** cuando **no es posible producir más de un bien sin tener que renunciar a la producción de otro**. Es decir, si podemos aumentar la producción de algún bien sin tener que reducir la de otro, es que disponíamos de recursos no utilizados en la producción, y por tanto no nos encontrábamos en una situación eficiente.





Frontera de Posibilidades de Producción (FPP)

Es un modelo económico que muestra las combinaciones máximas de bienes o servicios que una economía puede producir utilizando sus recursos de forma eficiente.



Todas las combinaciones que se encuentran sobre la frontera (A, B, C, D, E) son combinaciones eficientes, ya que se produce lo máximo posible con los recursos disponibles.

Las combinaciones que se encuentran por debajo de la frontera son ineficientes, ya que se produciría una cantidad menor.

Las combinaciones que se encuentran fuera de la frontera son directamente imposibles de alcanzar, salvo que haya crecimiento económico o una mejora tecnológica.

El modelo de la FPP pone de manifiesto tres aspectos fundamentales en Economía:

- **Eficiencia**
- **Coste de oportunidad:** por ejemplo, pasar de A a B nos permite una mayor cantidad de peces a cambio de una menor cantidad de vegetales. Es decir, pasar de un punto a otro sobre la FPP nos hace renunciar siempre a cierta cantidad de uno de los bienes.
- **Crecimiento económico:** la capacidad de la economía para producir más cantidad de bienes y servicios puede ser el resultado de un incremento de los recursos productivos o una mejora de la tecnología que permita producir más bienes con la misma cantidad de recursos disponibles.





Test

1.- El hecho de que los deseos humanos no puedan ser completamente satisfechos con los recursos disponibles se denomina el problema de:

- a) Los bienes finales.
- b) El coste de oportunidad.
- c) La escasez.
- d) La ambición.

Recursos: **escasos** y limitados
Necesidades/deseos: **crecientes e ilimitadas**

2.- El **coste de oportunidad** de ir a ver una película por la que tenemos que pagar 5 € es:

- a) La mejor alternativa a la que podemos dedicar los 5 €.
- b) La mejor alternativa a la que podemos dedicar el tiempo de la película.
- c) La mejor alternativa de uso del tiempo de la película y de los 5 €.
- d) El valor para el cine de los 5 €

La mejor alternativa del uso del tiempo y del dinero

3.- ¿Cuál de los siguientes ejemplos es un **bien de capital** utilizado como factor de producción?:

- a) Las acciones de una empresa.
- b) El capital de la misma.
- c) Una fábrica.
- d) Todas las respuestas son correctas.

Bien de capital -> se utiliza para producir otro bien
satisface indirectamente la necesidad

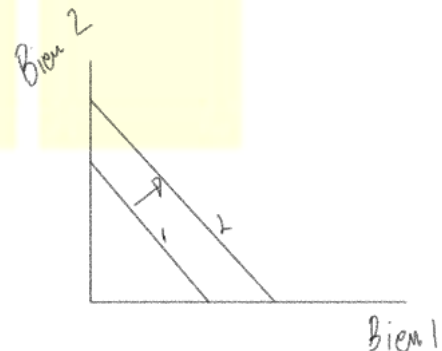
4.- ¿Cuál de los siguientes ejemplos es un **bien de consumo**?:

- a) El pan que compra un ama de casa.
- b) El pan que compra una tienda de bocadillos.
- c) El pan que compra un colegio.
- d) Todas las respuestas son correctas.

Bien de consumo -> satisface directamente la necesidad

5.- Si deseamos **aumentar la FPP**, podemos:

- a) Aumentar la eficiencia en la utilización de recursos naturales.
- b) Invertir en bienes de capital.
- c) Utilizar los recursos desempleados.
- d) Todas las respuestas son correctas.



6.- El **coste de oportunidad** de cortarnos el pelo por 10 € es:

- a) La mejor alternativa de uso de los 10 €.
- b) La mejor alternativa que tenemos para utilizar el tiempo en el que estamos en la peluquería.
- c) La mejor alternativa de usar tanto los 10 € como el tiempo de la peluquería.
- d) La mejor alternativa que tiene el peluquero para usar el tiempo en que nos corta el pelo.





7.- De los siguientes factores, ¿cuál es un ejemplo de capital como factor de producción?:

- a) El dinero de la taquilla de un parque de atracciones.
- b) Una acción de la empresa del parque.
- c) El terreno donde está instalado el parque.
- d) La atracción de los coches de choque del parque.

8.- Cuando asistimos a un concierto de música en vivo estamos consumiendo un bien:

- a) Libre.
- b) Duradero.
- c) Intermedio.
- d) Final.

9.- Si distribuimos nuestro tiempo disponible (descontando el que dedicamos a atender las necesidades de alimentación y descanso) entre el estudio y el ocio, y podemos estudiar una hora más sin reducir las horas que dedicamos al ocio:

- a) Realizamos una distribución eficiente.
- b) Realizamos una distribución ineficiente.
- c) El coste de oportunidad de la hora de estudio es una hora de ocio.
- d) No tenemos coste de oportunidad.

10.- Para poder aumentar la producción con unos recursos naturales y una población fija es necesario:

- a) Incrementar los impuestos.
- b) Una mejora en la capacidad tecnológica. **Producir más con los mismos recursos**
- c) Restringir el consumo.
- d) No se puede aumentar la producción.

